

Die **Professur für Luftfahrttechnik** der Fakultät für Luft- und Raumfahrttechnik sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt befristet mehrere

### **Studentische/Wissenschaftliche Hilfskräfte (m/w/d).**

Die Professur für Luftfahrttechnik an der Fakultät für Luft- und Raumfahrttechnik arbeitet auf dem Gebiet der Automatisierung bemannter und unbemannter Luftfahrzeuge. Dabei untersuchen wir insbesondere Fähigkeiten zur sensorbasierten Wahrnehmung der Luftfahrzeugumgebung.

#### **In aktuellen Projekten werden u.a.**

- sensorbasierte Notlandesysteme & Methoden zur Verarbeitung von Infrarotsensordaten
- eine gestenbasierte Mensch-Maschine-Kommunikation zur Steuerung von UAVs
- oder der Einsatz virtueller Sensorsimulationen (Game-Engines) zur Validierung von Bildverarbeitungsroutinen untersucht.

#### **Deine möglichen Aufgaben:**

- Suche und Bewertung von Daten, Datensätzen und Algorithmen zur Erkennung von Hindernissen in Luftbilddaufnahmen
- Suche nach 3D-Assets, 3D-Modellierung und Erstellung von Simulationsumgebungen unter Verwendung von Game-Engines
- Suche und Anfrage von geeigneten GIS-Daten
- Teilnahme an Flugversuchen

#### **Was du mitbringen solltest:**

- Student/in in Elektrotechnik, Informatik oder einem verwandten Bereich mindestens im 3. Semester Bachelor
- Kenntnisse in der Programmiersprache C++ und/oder Python
- Wünschenswert sind Kenntnisse und Interesse an der Arbeit mit Game-Engines und/oder Bildverarbeitung bzw. Machine-Learning

Es besteht die Option aufbauend auf deine erfolgreiche Zeit als studentische Hilfskraft eine Projekt- oder Abschlussarbeit in aktuellen Forschungsprojekten folgen zu lassen.

**Arbeitszeit:** max. 19 Std. / Woche

#### **Hast du Interesse?**

Dann melde dich gerne per Mail bei [David Nospes \(david.nospes@unibw.de\)](mailto:david.nospes@unibw.de) oder telefonisch unter +49 89 6004-2854.