
Vertrauen in moderne IT-Infrastrukturen

Anforderungen an die Betriebssysteme-Konstruktion

Claudia Eckert, F. Stumpf, C. Schneider

Fraunhofer Institut SIT, Darmstadt/München
TU München

Betriebssysteme Workshop, München, 4.12. 2008

Gliederung

1. Einführung
2. Existierende Ansätze (Auswahl)
3. Einige Probleme, Fragestellungen
4. Diskussionspunkte

1. Einführung

Situation

Zunehmender Einsatz von IT-Systemen

- in Mission-Critical, Hochsicherheits-Umgebungen
- in eingebetteten Systemen und
- in mobilen Umgebungen
- ubiquitäre Zugriffe auf schützenswerte Güter



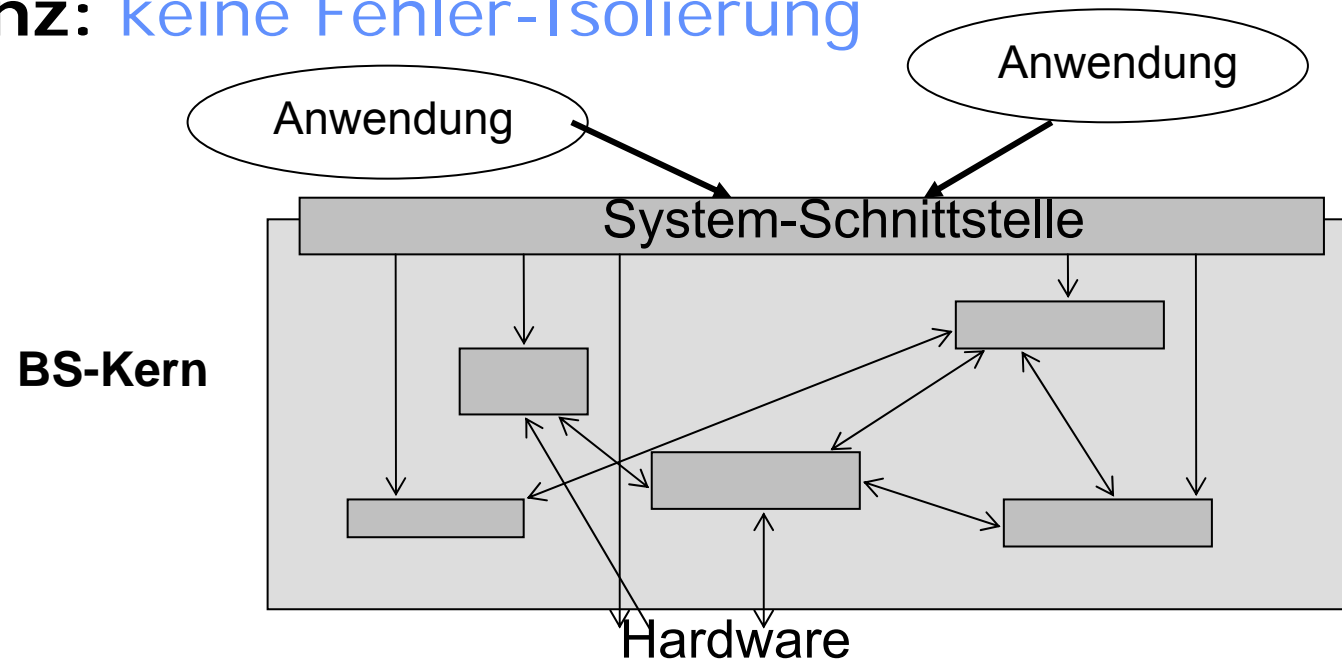
Gleichzeitig

- Übergang von speziellen, gut beherrschbaren Mikrocontrollern mit dedizierter Software zu
- komplexen IT-Systemen unter Nutzung von
- Standard-Betriebssystemen

Standard-Betriebssysteme

Monolitisch (Unix, Linux, Windows XP...)

- **komplexer** Systemkern, z.B. Linux: >2.5 Mio LoC, Analysen: 6 Bugs/1T LoC
- **Kern**: tausende von gebundenen Prozeduren **in einem** Adressraum, Ausführung im **privilegierten** Modus
- **Konsequenz**: **keine Fehler-Isolierung**



Hardware-Architekturen

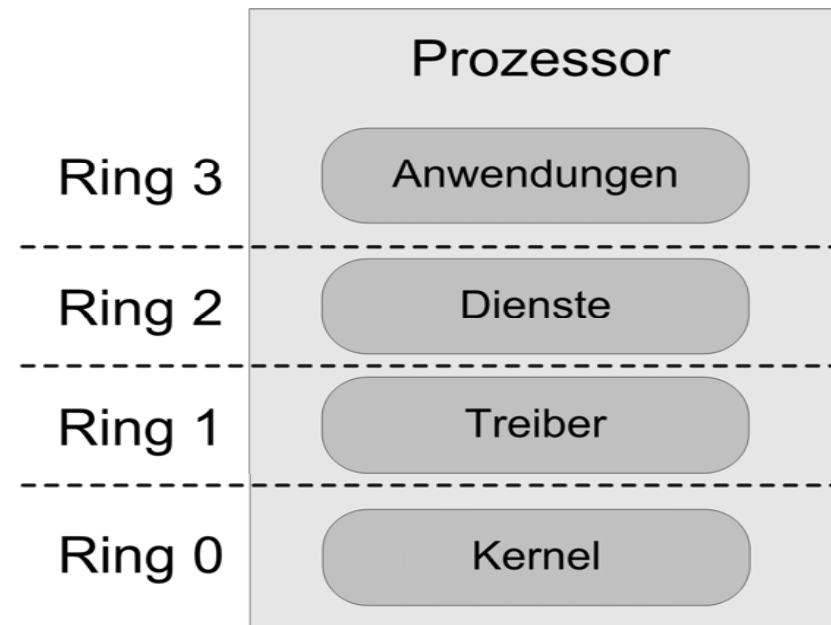
- einige CPU-Architekturen unterstützen **differenzierte Schutzdomänen** durch Schutzringe
- d.h. Architekturen bieten **unterschiedliche Sicherheitslevel**

Schutzringe:

- **Unterschiedliche** Privilegien
- **Hardware-basierte** Kontrollen

Nutzung: z.B.

- Treiber-Code in Ring 1
- Treiber besitzen keine Kernel-Privilegien

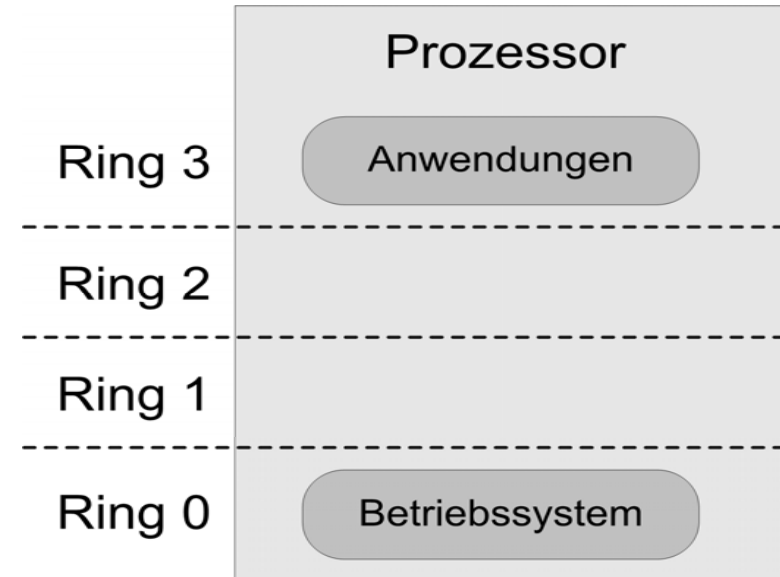


Problem:

- **Lücke im Zusammenspiel** von Hardware u. Betriebssystem
idR nur 2 Schutzringe genutzt

Monolithische BS:

- **alle BS-Komponenten in Ring 0**
- können Speicherbereiche aller Dienste lesen/schreiben
- Problem **Gerätetreiber**,
sehr kritisch, hohe Anzahl von Fehlern/Schwachstellen



Konsequenz:

- **Integritätsverletzung** von BS-Komponenten ist einfach!

Ziele bei Betriebssystem-Konstruktion:

- bessere Isolierung, Begrenzung des Schadensausmaßes
- erhöhte Robustheit, Verlässlichkeit

Wichtige Lösungsansätze:

1. Härten von BS-Komponenten
2. Virtualisierung
3. Mikrokernbasierte Systeme
4. Trusted Computing

Gliederung

1. Einführung

2. Existierende Ansätze

3. Einige Probleme, Fragestellungen

4. Diskussionspunkte

1. Härten von BS-Komponenten

Ziel: Höhere Robustheit, geringe BS-Modifikationen

Ansätze u.a.

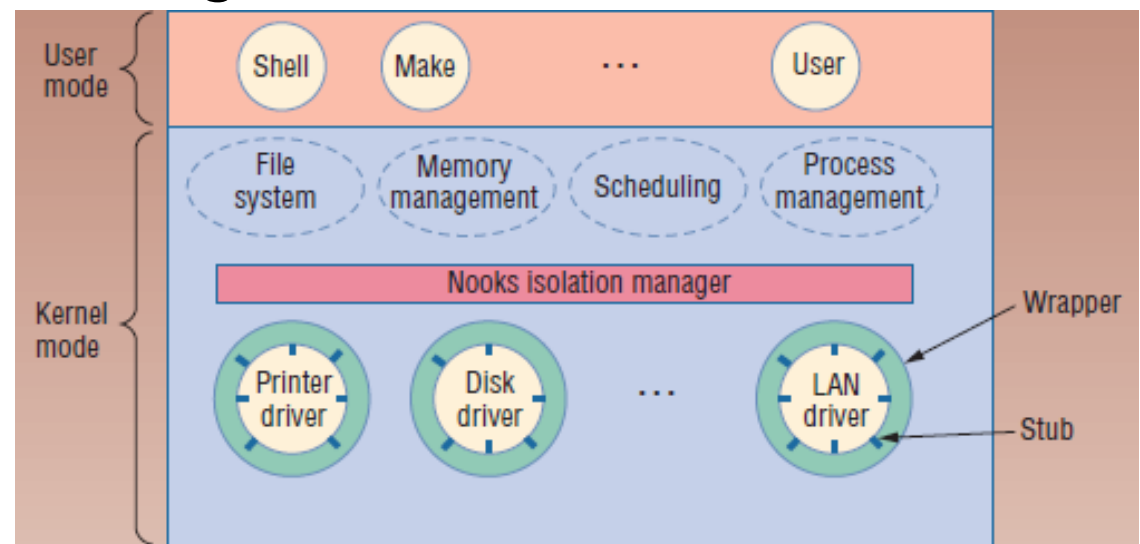
- **Wrapper:** z. B. Parameterprüfung
- **Software-Fault-Isolation:**
Safe code Erweiterung

Beispiel: Nooks

Ziel: Schutz des Kerns

Ansatz

- **Sandbox** für Treiber
- **Wrappen** von Aufrufen in Treiber/vom Treiber
- **Wiederherstellung** des BS-Zustands nach Treiber-Crash



Probleme: u.a. unsicherer Treiber-Code, manuelle Wrapper

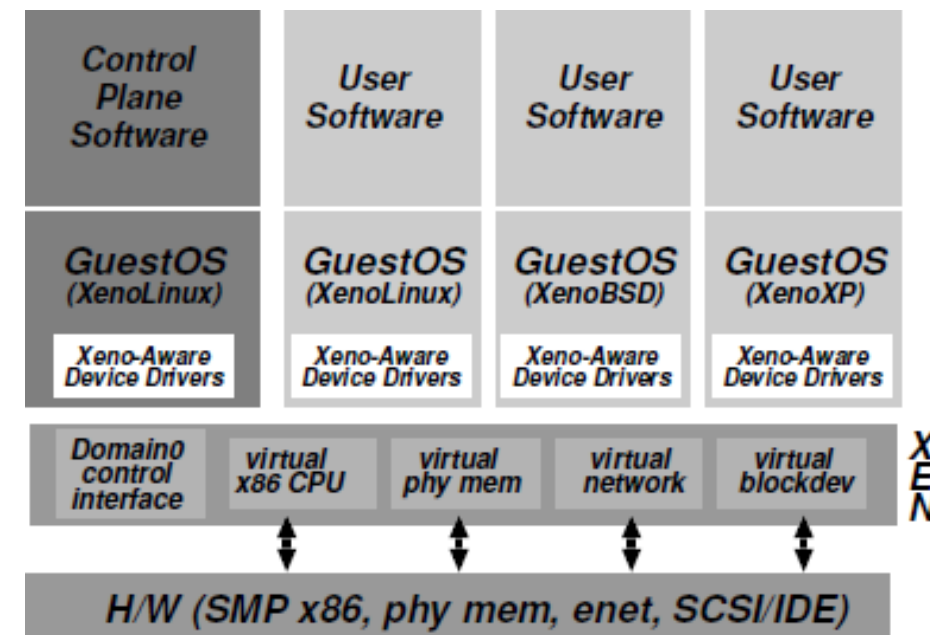
2. Virtualisierung

VMM: Virtual Machine Monitor:

- **Kontrollprogramm**, direkt auf der Hardware, unterhalb von BS
- Verschiedenen BS in **eigener virtueller Maschine** (VM)
- VM realisieren **Fault Isolation**

Beispiel Xen-Hypervisor:

- Effizient
- Explizite Kommunikation zw. VMs über Shared Pages (erfordert Paravirtualisierung, Hypercalls)

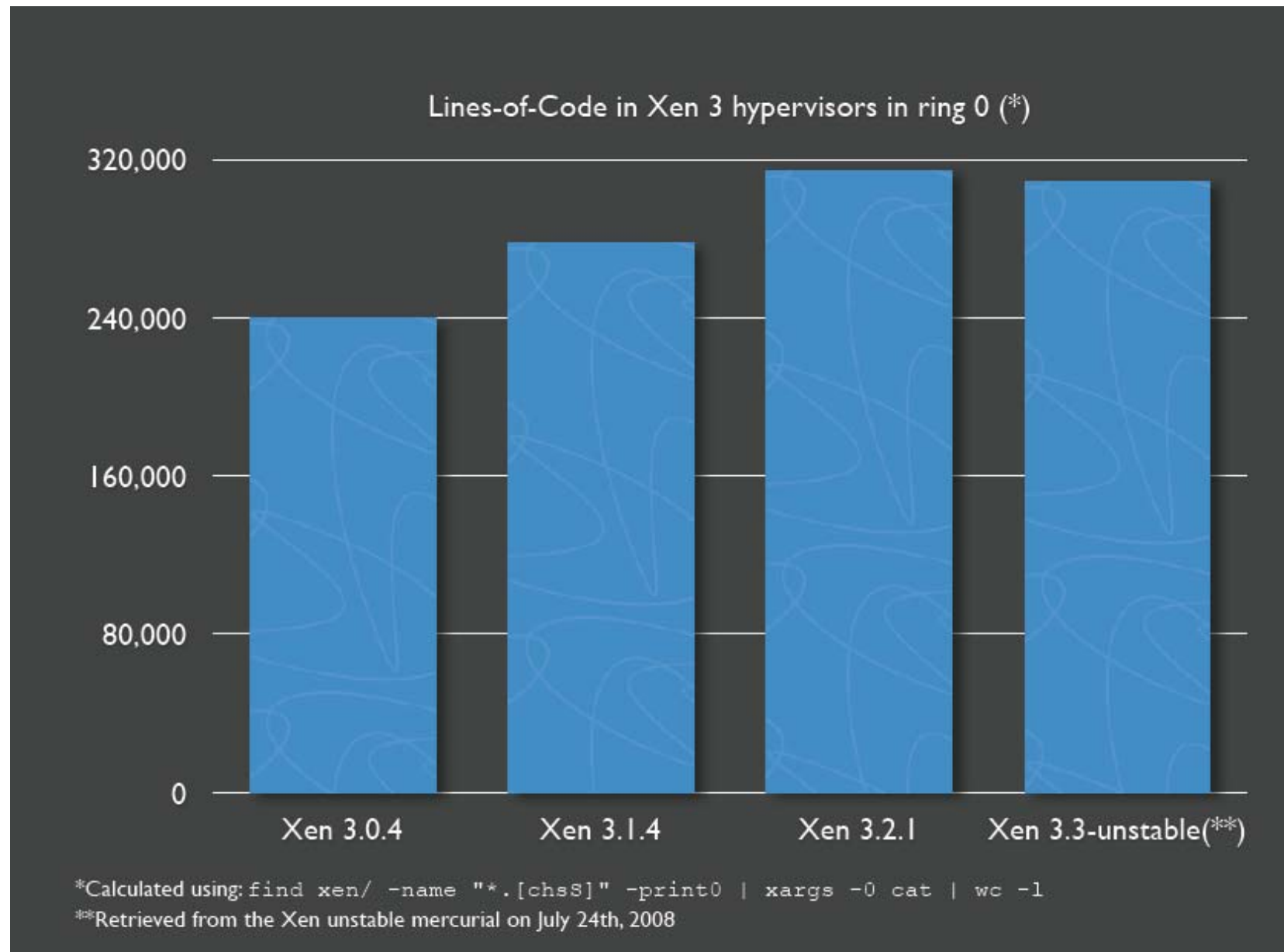


Probleme: u.a.

- **Beherrschbarkeit:** Hypervisor werden immer komplexer

Problem: Komplexität!

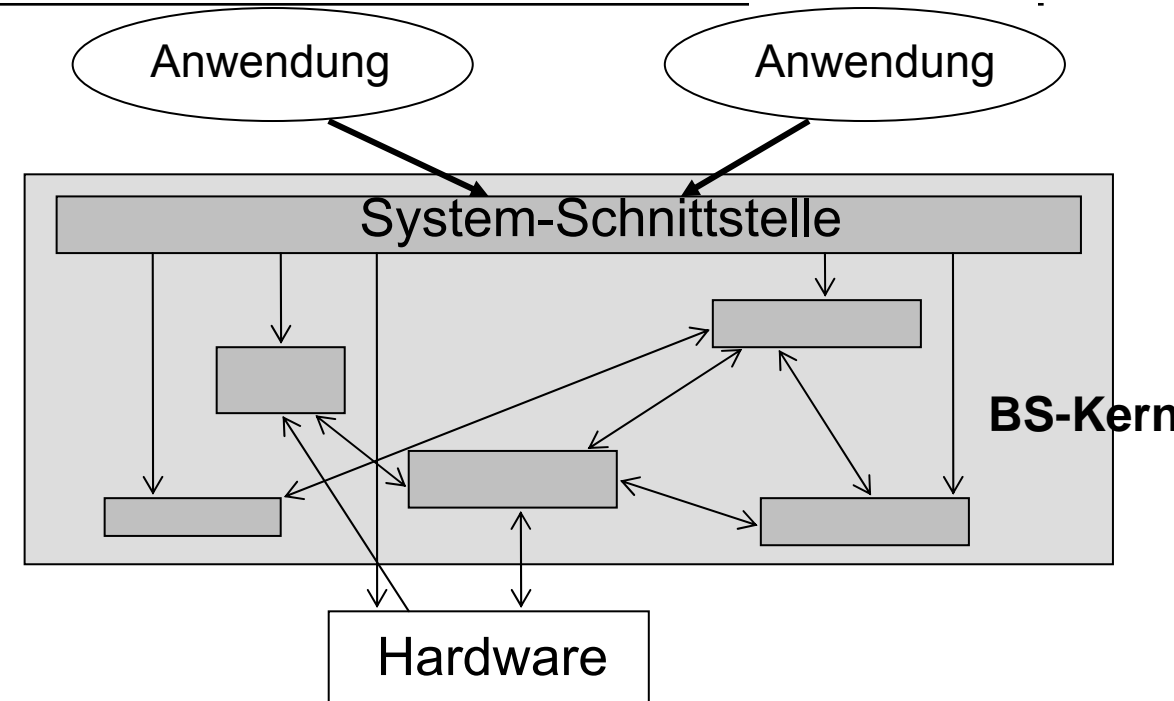
- Fehleranfällig,
- Ausführung in privilegierten Modus:
Ring 0



3. Mikrokern

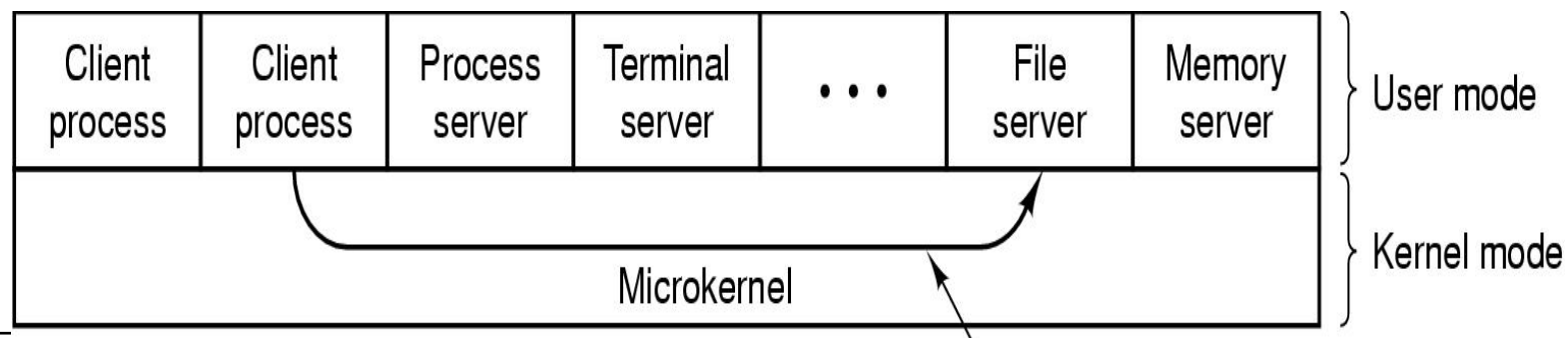
Monolitisch (Unix, Linux,...)

- komplexer Systemkern



Mikrokernbasiert

- klein, beherrschbar, verifizierbar, TCB
- Eignung für embedded Umgebungen



3. Mikrokernbasierte Systeme (Forts.)

Beispiele: L4, Minix, MACH, ...

Ansatz:

- **minimales Dienstespektrum:**
 - Threads & Adressräume
 - IPC

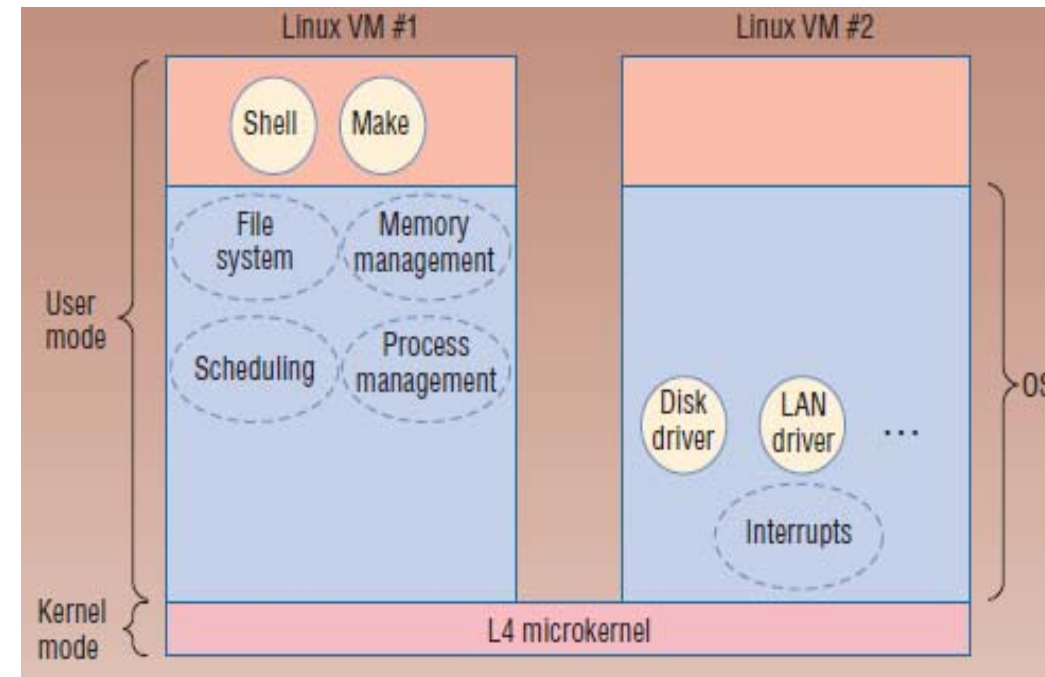
Beispiel L4

- Kombination mit **VM-Konzept**
- z.B. Isolierung von Treibern in VM

Treiber-Crash beendet nur die VM, Rest des BS bleibt in Takt

Problem:

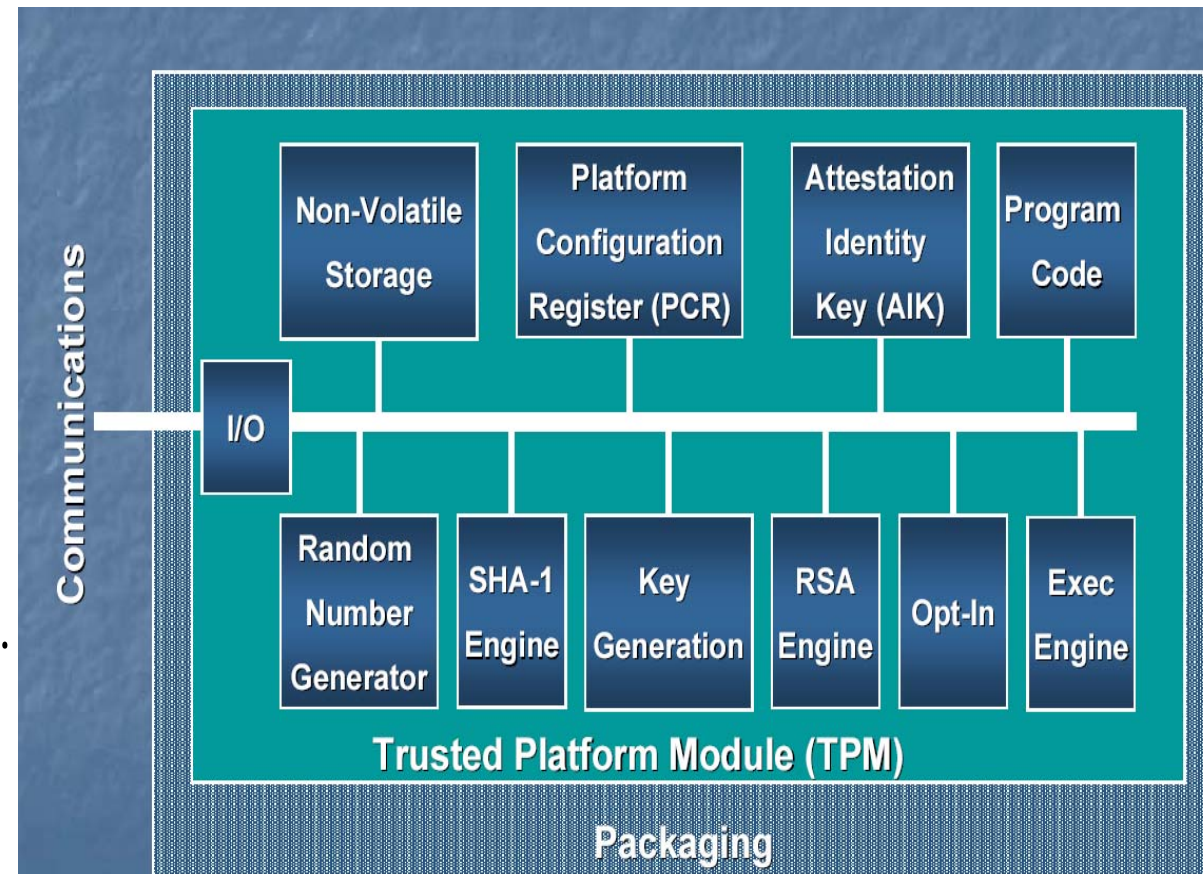
- Interaktion über VM-Grenzen: Performanzverlust?



4. Trusted Computing

Ansatz:

- **Integrität** von BS-Komponenten sicherstellen
- **Sicherheits-Features:**
 - „Sicheres“ Booten,
 - Sealing, Attestierung, ..
 - Sicherer Speicher



Problem: u.a.

- **Integrität von einzelnen Prozessen** sicherstellen:
 - Prozesse an Plattformkonfiguration binden (**sealing**)?
 - **Aber:** unpraktikabel bei monolithischen Strukturen

Gliederung

1. Einführung
2. Existierende Ansätze
- 3. Einige Probleme, Fragestellungen**
4. Diskussionspunkte

Einige Probleme/Fragestellungen

Vermischung: Mikrokern und Virtualisierung

- keine klare konzeptuelle Abgrenzung
- systematische Evaluierung notwendig?!

Problemgebiete: u.a.

1. Gemeinsame Ressourcennutzung
2. Grenzen der Software-Virtualisierung
3. Vertrauenswürdigkeit von Hypervisor-Software
4. Komplexität von VMMs/Kernen
5. Trusted Computing Probleme

1. Gemeinsame Ressourcennutzung

Problem: Kommunikation zwischen isolierten VMs

- **indirekt, nicht kontrolliert:**
- Konsequenz: nicht kontrollierte, verdeckte Kanäle!
z.B. Kommunikation über Netzwerkgeräte oder IPC
- Aber: **Kontrollierter Datenaustausch** häufig **gewünscht**

Erforderlich:

- Kommunikation zw. sensitiven/nicht-sensitiven Bereichen:
Ziel: Informationsflüsse kontrollieren und filtern

Lösungsansätze?

- **MAC-Policies im Hypervisor** zur Informationsflußkontrolle?
- **Trusted Channels** von z.B. Browser zur VM?

2. Grenzen der Software-Virtualisierung

Beispiel:

- Framebuffer von Grafikkarte nicht virtualisierbar
 - einer VM, idR der Dom0 zugewiesen (privilegierte VM)
 - Ausführung z.B. des X-Servers in Dom0
- **Konsequenz:**
 - VMs nutzen für ihre Ausgabe X-Server einer anderen VM
 - z.B. Trusted Signer muss fremde VM nutzen:
welche Daten werden dann wirklich angezeigt?

Lösungsansätze:

- Virtualisierung (der Graphikkarte) in Hardware
 - Jede VM bekommt exklusive Zugriffe
 - Aufbau eines Trusted Paths zwischen X-Server und VM

2. Grenzen der Software-Virtualisierung

Beispiel: Treiber

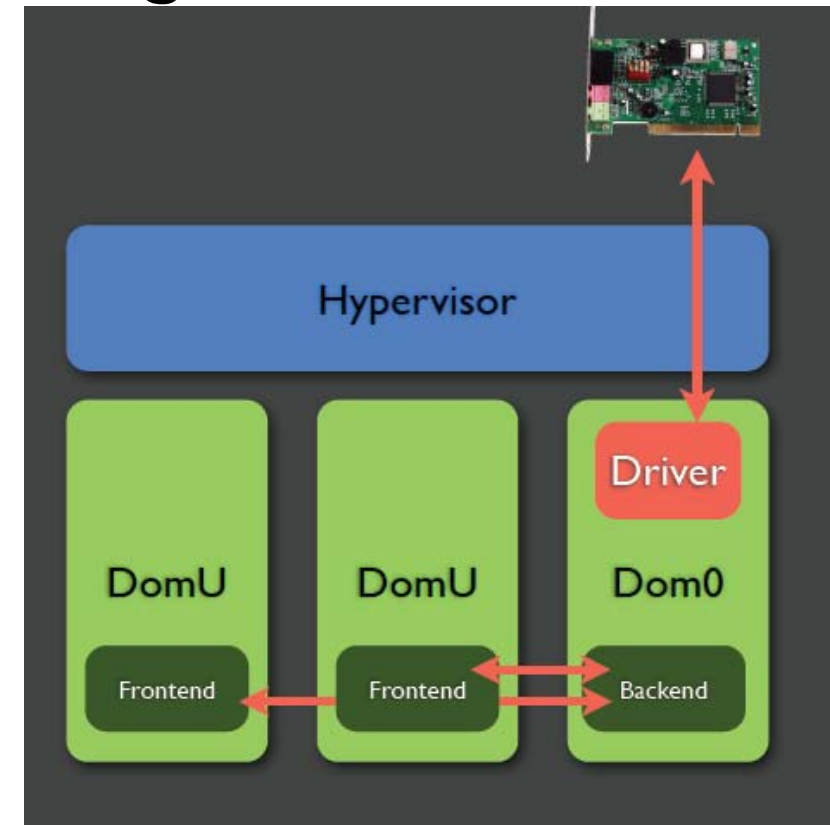
- Pro VM ein **Frontend**-Treiber
- kommuniziert mit **Backend**-Treiber
- Backend-Treiber in VMM oder in **Management Domäne (dom 0)**
- Backend: Multiplexen der Treiberzugriffe

Problem:

- Treiber mit hohen Privilegien!

Lösungsansätze:

- Virtualisierung **in Hardware**? Neue Hardware-Architekturen?
 - Kontextwechsel für VMs, virtuelle Interrupts, ...



2. Grenzen der Software-Virtualisierung

Beispiel: DMA

Problem:

- DMA umgeht Speicherschutz
- Sprung an beliebige Adressbereiche ist möglich
Isolation bei VM wird aufgehoben

Lösungsansätze:

- **Spezielle Hardware:** I/O MMU:
Schutz physikalischer Seiten vor DMA-Geräten

Problem:

- von der Software noch nicht unterstützt

3. Vertrauenswürdigkeit von Hypervisor-Software

Neue Angriffe durch Ausnutzung der VMM-Technik!

Problem:

- Installation eines böartigen Hypervisor durch z.B. Virtual Machine based Rootkits (VMBR)

Ansatz: z.B. Einschleusen des VMVR während des Bootens

Konsequenz:

- Kompromittierter Hypervisor kontrolliert alle VMs
- Kann seine Aktivitäten verstecken, z.B. vor IDS etc
- Kann weitere Malware-Dienste in einer VM installieren

Lösungsansätze:

- Erkennung: Sichere Hardware ,unterhalb' des VMBR: TC
- Booten von sicherem Device, Secure VM (TC-basiert?)

4. Komplexität von VMMs /Kernels

- Minimale TCB versus
- effizientes Ausführungen in komplexen Security Kernels

Probleme u.a.

Designkriterien: welche Komponenten in den Kernel!

- Einordnung von Sicherheitsprotokollen (IPSEC, TLS, Attestation)
 - Protokollstack in Kernel?
komplex, eine privilegierte Domäne (kennt alle Schlüssel)
 - Protokollstack in den User-Mode/VM?

Lösung? Lessons learned aus Mikrokern-Entwicklung?

5. Trusted Computing

Probleme u.a.

- TC-Infrastruktur fehlt
 - Fehlende Hersteller EK-Credentials
 - Keine Privacy-CAs verfügbar
- Für Embedded ungeeignet:
Spezifikation ist zu komplex
- Kein Schutz gegen Runtime-Angriffe (Buffer Overflow etc.)

Lösungsansätze:

- Architekturen? Harvard-artig?
 - Trennung: Daten- und Codebereich
- dedizierte trusted/secure Hardware-Elements für Embedded?

Anforderungen an BS-Konstruktion: Let's discuss!

These 1: **Kernel-based VMs** sind vielversprechend

- **offen:** Beherrschen der Dynamik (inkrementelle Beweise?)

These 2: Verlagerung von **Virtualisierung in die Hardware** ist notwendig:

- **offen:** Design geeigneter Hardware-Architekturen

These 3: **Hardware/Software Co-Design** ist notwendig

- **offen:** Modell-getriebene, durchgängige Konstruktionsprozesse?

These 4: **Vertrauenswürdige VMM** ist erforderlich

- **offen:** Beyond TPM, welche Secure Elements für Embedded

Trusted Plattform: μ -Kern + secure VMM + TC + HDW-Support ?

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit

Fraunhofer Institute for Secure Information Technology SIT

Prof. Dr. Claudia Eckert

Rheinstraße 75

64295 Darmstadt, Germany

Phone: +49-6151-869-358

mail: eckert@sit.fraunhofer.de

www: <http://www.sit.fraunhofer.de>

