

## 7. Übung in Optimierung

21) Betrachten Sie für  $\delta_1, \delta_2 \in \mathbb{R}$  das lineare Programm

$$\min (-1, 2, -1) x \quad \text{u.d.N.} \quad \begin{pmatrix} 1 & 3 & -1 \\ -1 & 1 & 2 \end{pmatrix} x \leq \begin{pmatrix} 4 + \delta_1 \\ 2 + \delta_2 \end{pmatrix}, \quad x \geq 0.$$

Dieses hat für  $(\delta_1, \delta_2) = (0, 0)$  die Lösung  $(10, 0, 6)^\top$ .

- (a) Bestimmen Sie eine Lösung des dualen Programms für  $(\delta_1, \delta_2) = (0, 0)$ .
  - (b) Bestimmen Sie mit Hilfe von (a) die Optimallösung des primalen Programms für  $(\delta_1, \delta_2)$  nahe bei  $(0, 0)$ .
  - (c) Skizzieren Sie den Bereich von  $(\delta_1, \delta_2)$ , in dem die Lösung aus (b) optimal bleibt.
  - (d) Wie ändert sich der Optimalwert der Zielfunktion in dem Bereich in (c)? Was erhält man für  $(\delta_1, \delta_2) = (1, -2)$ , und was lässt sich für  $(\delta_1, \delta_2) = (0, -7)$  sagen?
- 22) Man kann zeigen, dass die Nash-Gleichgewichte in gemischten Strategien eines Matrixspiels mit Auszahlungsmatrix  $A \in \mathbb{R}^{n \times m}$  gegeben sind durch die  $x$ - bzw.  $y$ -Komponenten der Lösungen  $(x^*, u^*) \in \mathbb{R}^{n+1}$  bzw.  $(y^*, v^*) \in \mathbb{R}^{m+1}$  der linearen Programme

$$\begin{aligned} \max_{x,u} u \quad \text{u.d.N.} \quad A^T x &\geq u 1_m, \quad \sum_{i=1}^n x_i = 1, \quad x \geq 0, \\ \min_{y,v} v \quad \text{u.d.N.} \quad Ay &\leq v 1_n, \quad \sum_{i=1}^m y_i = 1, \quad y \geq 0. \end{aligned}$$

- (a) Bestimmen Sie das Nash-Gleichgewicht in gemischten Strategien des „Stein-Schere-Papier“ Spiels mit der Auszahlungsmatrix  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .
- (b) Bestimmen Sie das Nash-Gleichgewicht in gemischten Strategien des „Stein-Schere-Papier-Brunnen“ Spiels mit der Auszahlungsmatrix  $\begin{pmatrix} 0 & 1 & -1 & -1 \\ -1 & 0 & 1 & -1 \\ 1 & -1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}$ .

23) Betrachten Sie für  $-\sqrt{2} \leq \gamma$  das Optimierungsproblem

$$\min x_1 \quad \text{u.d.N.} \quad x_1^2 + x_2^2 \leq 1, \quad x_1 + x_2 \leq \gamma.$$

- (a) Bestimmen Sie die KKT-Punkte in Abhängigkeit von  $\gamma$ .
- (b) Bestimmen Sie die Lösung des Optimierungsproblems in Abhängigkeit von  $\gamma$ .