

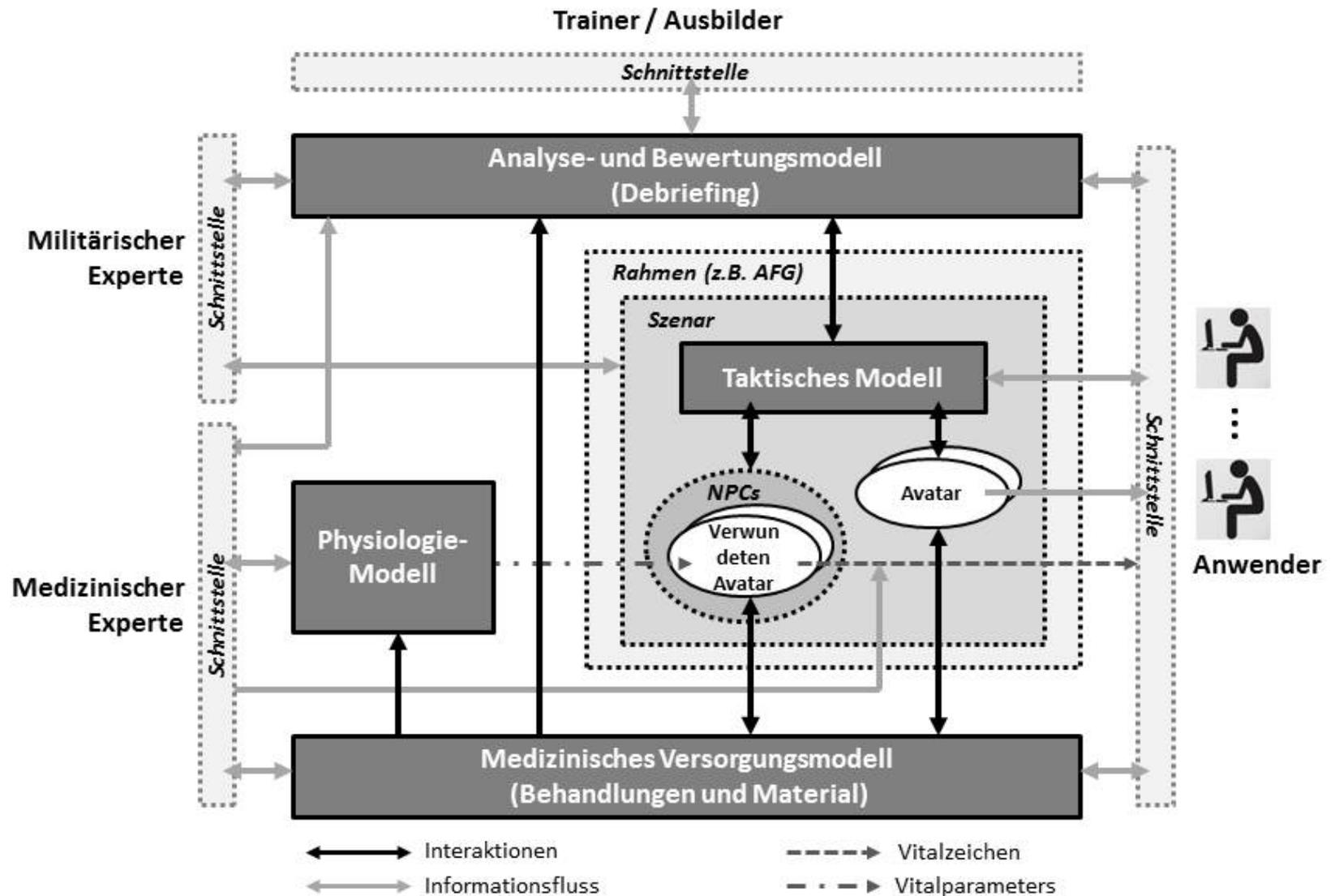
SANTRAIN:
EIN SERIOUS GAME FÜR DIE
TAKTISCHE
VERWUNDETENVERSORGUNG

***ZENTRALE HERAUSFORDERUNGEN UND
ZUKUNFTSTHEMEN***

apl. Prof. Dr. Marko Hofmann

Worauf kommt es an?





Was sind Kernherausforderungen?

- ▶ **Plausibilität des Pathophysiologie-Modells**
- ▶ **Automatische Auswertung und „Feedback“ an den Spieler**
- ▶ **Adaptives Gameplay**
- ▶ **Automatisiertes Testen**
- ▶ **Didaktische Stimmigkeit**
- ▶ **Evaluierung**

Wohin soll es gehen?

- ▶ **Erweiterung des Spieles innerhalb der Bw für**
 - ▶ **alle Soldaten (EEH A)**
 - ▶ **und Fachpersonal (Rettungsassistenten, Ärzte)**
- ▶ **Erweiterung des Spieles auf zivile Szenarien für**
 - ▶ **Terrorfall und Katastrophenhilfe**
 - ▶ **Allg. Rettungskräfte (Feuerwehr, Polizei, Rotes Kreuz, THW etc.)**
- ▶ **Technische Erweiterung in Richtung**
 - ▶ **Augmented Reality**
 - ▶ **Virtual Reality**

Wohin soll es gehen?

- ▶ **Sensorische Erfassung von Spielerdaten**
 - ▶ **Stressmessung**
 - ▶ **Aufmerksamkeitserfassung**
- ▶ **Soziale Vernetzung**
 - ▶ **Multiplayer**
 - ▶ **Online-Spielstände etc. Gamification**
- ▶ **KI-Module für das Adaptive Gameplay**
 - ▶ **KI-basierte Levelauswahl**
 - ▶ **KI-basierte Feindsteuerung**